suva

Élaborer un tableau des matchs pour un tournoi de Tipp-Kick



Ce guide vous aide à organiser en quelques étapes un tournoi faisant s'affronter le nombre de personnes de votre choix.

Pour pouvoir mettre sur pied un tournoi, il importe en premier lieu de connaître exactement le nombre de participants et participantes. Il est plus simple d'organiser un tournoi à 4, 8, 16 ou 32 équipes (ici, une équipe correspond à une personne individuelle). Celles-ci peuvent s'affronter en groupes de quatre, puis en matchs à élimination directe afin de déterminer le gagnant ou la gagnante du tournoi.

1. Répartition en groupes

Déterminez le nombre de participants. Si leur nombre est supérieur à 4, procédez à un tirage au sort pour constituer des groupes. Pour cela, inscrivez le nom de chaque équipe sur un papier, puis pliez tous les papiers et placez-les dans un chapeau. Tirez ensuite les papiers du chapeau les uns après les autres. Si, par exemple, les équipes sont au nombre de 8, la première équipe tirée est versée au groupe A, la deuxième au groupe B, la troisième à nouveau au groupe A et ainsi de suite.

2. Élaboration du tableau des matchs

Il convient ensuite d'établir le tableau des matchs qui seront disputés dans chaque groupe. Pour cela, utilisez le modèle ci-dessous. La première équipe tirée dans le groupe A porte le numéro A1, la deuxième le numéro A2 etc. Procédez de même dans le groupe B.

A1	A3	:
A2	A4	:
A1	A2	:
A3	A4	:
A2	A3	:
A4	A1	:

Si un groupe ne compte par exemple que trois équipes, supprimez toutes les rencontres auxquelles participe l'équipe numéro 4.

Après les matchs, les équipes reportent leurs résultats dans le tableau. Lorsque tous les matchs ont été joués, un classement est établi.

3. Établissement du classement

Une victoire rapporte 3 points à l'équipe victorieuse; un match nul rapporte 1 point à chaque équipe. Si deux équipes ou plus sont à égalité de points, le classement est établi à l'aide des critères suivants:

- Qui a remporté la confrontation directe?
- Qui affiche le meilleur goal average (= nombre de buts inscrits – nombre de buts encaissés)?

S'il n'y a qu'un seul groupe, le gagnant ou la gagnante du tournoi est déjà connu à ce stade.

	Personne	Buts Total	points
1.*		······· :	
2.*		········	
3.°			
4.°			

^{*}qualification pour la phase finale

4. Phase finale/matchs pour le classement

Lorsque le tournoi comporte deux groupes ou plus, on joue ensuite les tours à élimination directe jusqu'à ce qu'un gagnant ou une gagnante émerge de la compétition. À partir de ce moment, toute équipe qui perd un match est éliminée.

Les deux meilleures équipes de chaque groupe se qualifient pour la phase finale. Le tableau des matchs est constitué de façon croisée, de manière à ce que chaque équipe d'un groupe affronte une équipe d'un autre groupe. Dans le cas d'un tournoi à 8 équipes, les demi-finales présentent la configuration suivante:

1 ^{er} du groupe A	– 2° du groupe B	 :	
1er du groupe B	– 2° du groupe A	 :	

Les deux équipes qui remportent ces matchs disputent ensuite la finale, tandis que les deux équipes perdantes s'affrontent pour la 3e place.

Dans le cas d'un tournoi à 16 équipes, on joue d'abord les quarts de finale, qui sont disputés en matchs croisés entre les deux meilleures équipes des groupes A et B, puis des groupes C et D. Les équipes qui remportent les deux premiers quarts de finale s'affrontent ensuite dans la première demi-finale, et celles des deux autres quarts de finale dans la seconde demi-finale.

[°]matchs pour le classement