suva

Regole del gioco Tipp-Kick

Il colore della palla decide a chi tocca tirare.

- Prima di iniziare a giocare, le giocatrici e i giocatori scelgono un colore della palla (nero o bianco).
- Ciascuno può tirare quando il suo colore è nella metà superiore della palla.

Da dove è consentito tirare in porta?

- Tranne che nel calcio di inizio, puoi tirare in porta da ogni posizione.

Come si schiera il giocatore «Kicker» in difesa?

- Se il giocatore viene schierato in difesa, devi rispettare una distanza minima dalla palla pari a due calciatori.
  - Puoi piazzare sempre il difensore sulla linea dell'area di rigore, anche quando la distanza tra la palla e l'area di rigore è inferiore a due calciatori.
- Appena la palla entra in area di rigore, il giocatore non può più essere schierato in difesa.

Come funzionano il calcio d'angolo e la rimessa laterale?

- Si applicano le stesse regole del calcio.
- In entrambi i casi puoi tirare direttamente in porta.
- Puoi schierare il giocatore in difesa (attenzione alla distanza di almeno due giocatori).

Quando si assegna un calcio di punizione e come si esegue?

- Quando la palla, in seguito al calcio d'inizio o alla rimessa dal fondo, non esce dal cerchio di centrocampo o dall'area di rigore.
- Quando, nel piazzare la difesa, non viene rispettata la distanza minima pari a due calciatori.
- Devi tirare il calcio di punizione dal punto in cui la palla è rimasta ferma.

Quanto dura una partita?

- Di norma una partita dovrebbe durare cinque minuti.

Ricorda: nel calcio, i comportamenti fallosi in campo causano 15 000 infortuni all'anno. Applicare il fair play significa quindi rimanere in salute e in gioco! Rispetta le regole del fair play e gioca correttamente, senza correre rischi.

Suva
Casella postale, 6002 Lucerna
Edizione: gennaio 2026

Codice
17011-5.i