Configurer Meta Quest 3 (FR)

suva

Avant de commencer – Configurer Meta Quest 3 en 6 étapes

1. Déballage des lunettes VR

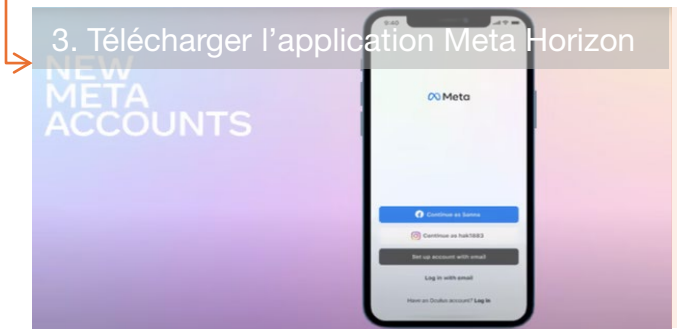
<u>Dans la boîte lors de l'achat:</u>
Lunettes VR, 2× contrôleurs et câble de chargement (USB-C)

Chargez complètement les lunettes VR avec le câble de chargement avant l'utilisation

2. Modifier les lunettes VR

Remplacez le serre-tête standard de vos lunettes VR par l'**Elite Strap**

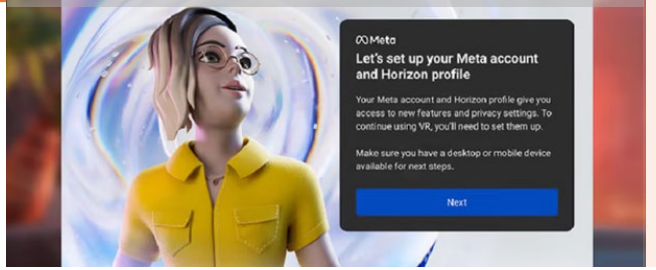
3. Télécharger l'application Meta Horizon



Téléchargez l'application «Meta Horizon» sur l'App Store ou le Google Play Store

Utilisez un smartphone ou une tablette

4. Créer un compte Meta



<u>Nécessaire pour le méta-compte:</u>
Un nom, une date de naissance, un numéro de téléphone et une adresse e-mail.

Suis les étapes jusqu'à ce que tu reçoives un message indiquant que ton compte a été créé

5. Connecter les lunettes VR au smartphone

1. Activer le Bluetooth du smartphone ou de la tablette
2. Allumer les lunettes VR et les tenir à proximité du smartphone
3. Connecter le smartphone/la tablette aux lunettes VR via l'application Meta Horizon

6. Mettre des lunettes VR et les utiliser

1. Mettez les lunettes VR sur
2. Suivez les instructions à l'écran (c'est ici que vous connectez les lunettes VR au Wi-Fi pour la première fois)
3. Mise à jour du logiciel

Laissez Meta Horizon App ouverte pendant ce processus

suva

Mise sous tension et ajustements généraux du matériel

Mettre les lunettes VR et les ajuster

Mettez les lunettes VR et tournez la **«roue»** arrière de l'Elite Strap pour ajuster les lunettes VR à la forme de votre tête

Allumer et éteindre les lunettes VR

Maintenir la touche **«Marche/Arrêt»** enfoncée pendant au moins 4 secondes

Adapter les lunettes VR pour les porteurs de lunettes

Le régulateur de distance peut être ajusté en appuyant sur le **«bouton»** affiché et en tirant simultanément sur le **«dispositif»**

Régler la netteté de l'image

Tournez la **«molette»** située sous les lunettes VR pour régler la distance entre les lentilles et la netteté de l'image qui en résulte

Régler le volume

Utilisez le **«bouton de commutation»** situé sur la partie inférieure des lunettes VR pour régler le volume

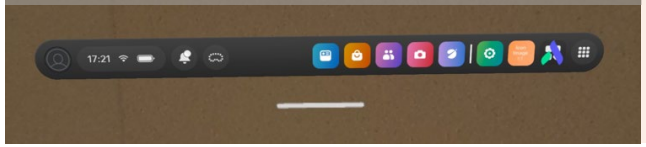
suva

Premiers pas et configuration – Interactions au sein du système d’exploitation

NOTE GÉNÉRALE SUR L’INTERACTION

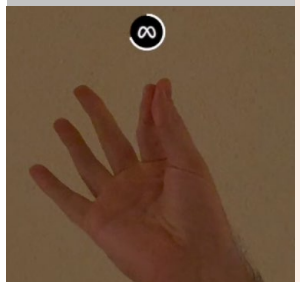
Vous pouvez utiliser les lunettes VR «avec» ou «sans» **contrôleurs**. Si vous n’utilisez pas de contrôleur, le **suivi des mains** est automatiquement activé.

Barre de menu (Passthrough)



Vous voyez l’environnement réel avec une barre de menu virtuelle qui flotte dans l’espace

REMARQUE sur la barre de menu

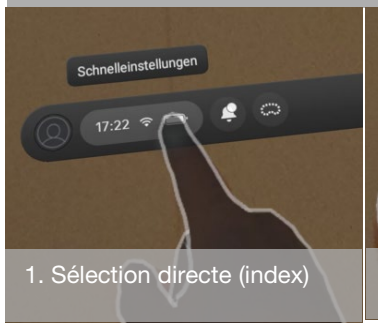


Si la barre de menu n’est pas visible:

- Ouvrir la barre de menu → **«Rapprocher rapidement le pouce et l’index 2× et ouvrir»**
- Réorienter la barre de menu ouverte → **«Rapprocher le pouce et l’index et maintenir» (image de référence)**

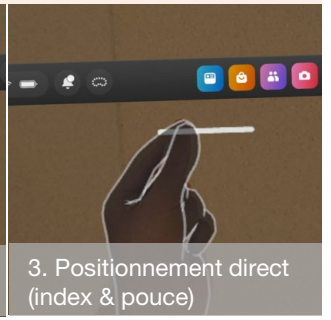
INTERACTION AVEC LES BOUTONS (SUIVI DE LA MAIN)

1. Sélection directe: Sélection à proximité
2. Sélection à distance: Sélection curseur à distance
3. Positionnement direct: Position et rotation



1. Sélection directe (index)

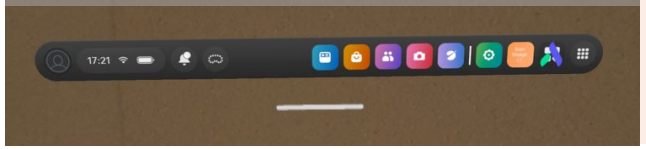
2. Sélection de la distance (index et pouce)



3. Positionnement direct (index & pouce)

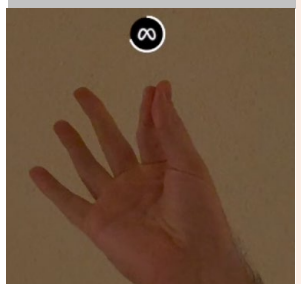
Premiers pas et configuration – Établir une connexion Wi-Fi

1. Barre de menu (Passthrough)



Vous voyez l'environnement réel avec une barre de menu virtuelle qui flotte dans l'espace

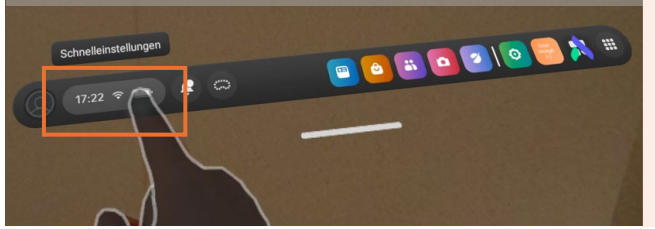
REMARQUE sur la barre de menu



Si la barre de menu n'est pas visible:

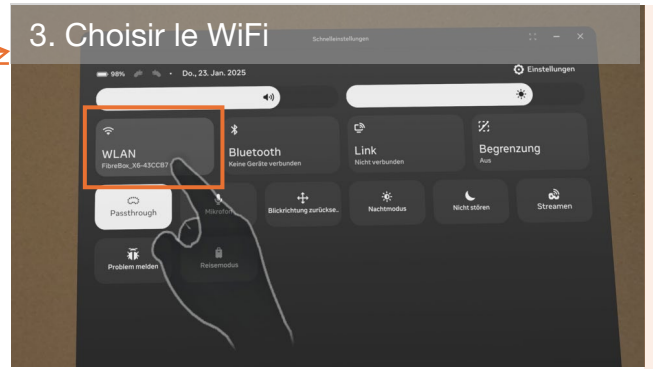
- Ouvrir la barre de menu → **«Rapprocher rapidement le pouce et l'index 2× et ouvrir»**
- Réorienter la barre de menu ouverte → **«Rapprocher le pouce et l'index et maintenir» (image de référence)**

2. Sélectionner les paramètres rapides



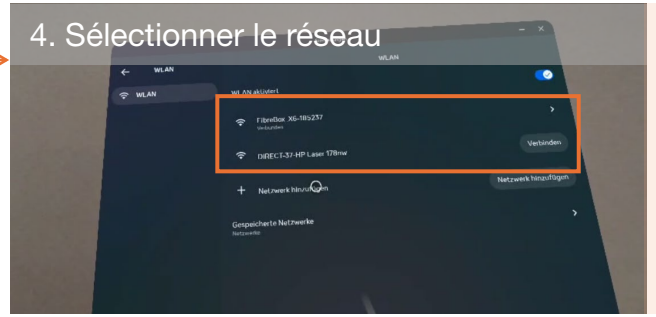
Sélectionner le bouton **«Réglages rapides»** dans la barre de menus

3. Choisir le WiFi



Sélectionner le bouton **«WiFi»** dans la fenêtre

4. Sélectionner le réseau

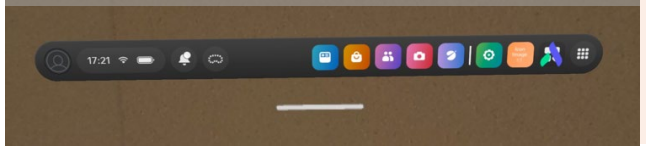


1. Cliquer sur le réseau souhaité
2. Sélectionner le champ d'entrée **«Mot de passe»**
3. Saisir le mot de passe du réseau via le **«Clavier virtuel»**
4. Cliquer sur le bouton **«Connecter»**

suva

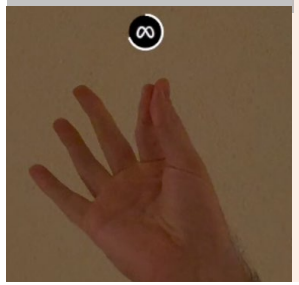
Premiers pas et configuration – Définir les limites (1/3)

1. Barre de menu (Passthrough)



Vous voyez l'environnement réel avec une barre de menu virtuelle qui flotte dans l'espace

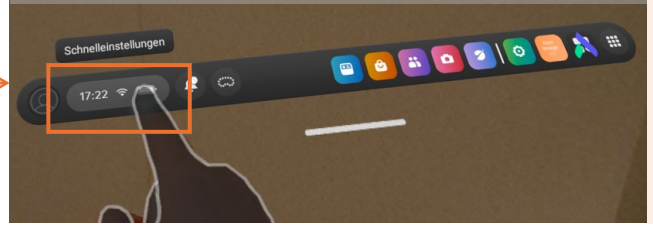
REMARQUE sur la barre de menu



Si la barre de menu n'est pas visible:

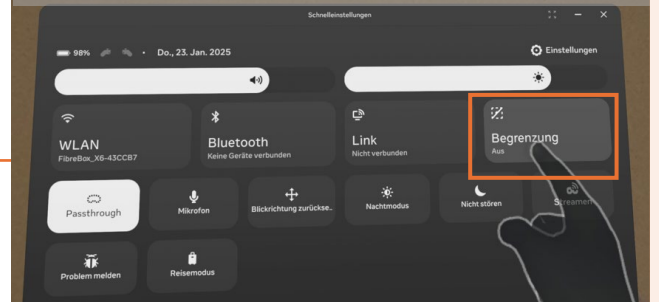
- Ouvrir la barre de menu → **«Rapprocher rapidement le pouce et l'index 2× et ouvrir»**
- Réorienter la barre de menu ouverte → **«Rapprocher le pouce et l'index et maintenir» (image de référence)**

2. Sélectionner les paramètres rapides



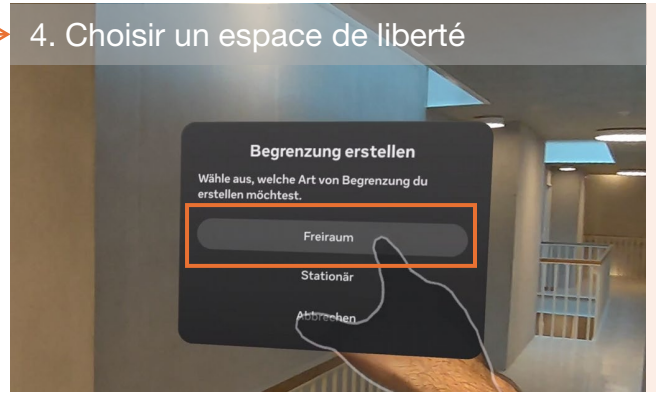
Sélectionner le bouton **«Réglages rapides»** dans la barre de menus

3. Choisir la limite



Sélectionner le bouton **«Limitation»** dans la fenêtre

4. Choisir un espace de liberté



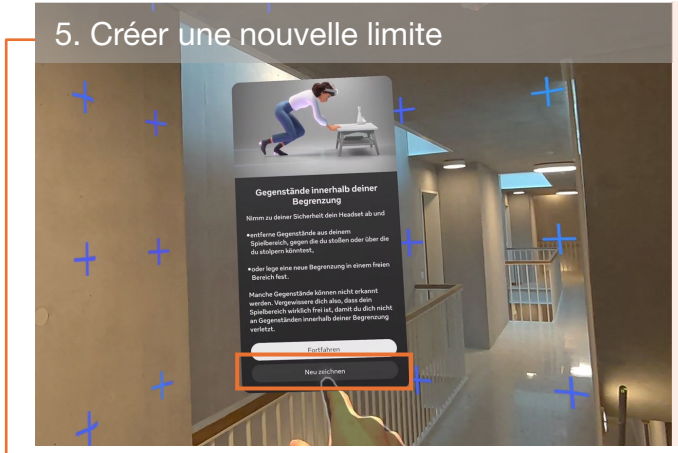
Sélectionner le bouton **«Espace libre»** dans la fenêtre

Remarque: Nécessaire pour se déplacer librement dans l'application

suva

Premiers pas et configuration – Définir les limites (2/3)

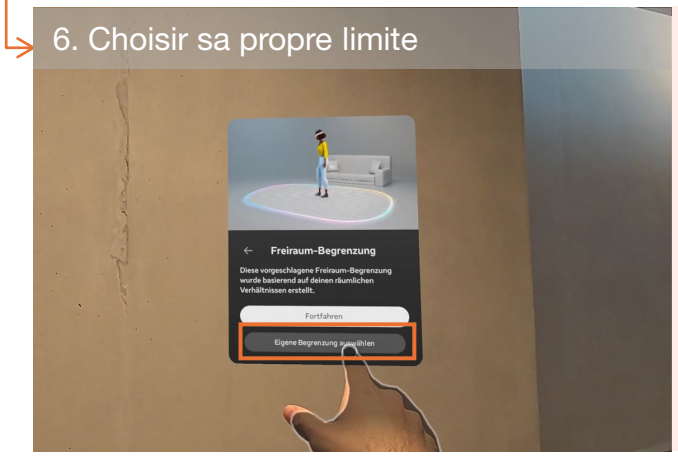
5. Créer une nouvelle limite



S'il existe une zone de simulation déjà créée mais inadaptée

Actionner le bouton **«Redessiner»**

6. Choisir sa propre limite



Sélectionner le bouton **«Propre limite»**

<u>Remarque:</u>
Il est recommandé de créer une zone de simulation propre, car la condition préalable de **3×3 mètres** est ici prise en compte manuellement.

7. Sélectionner à nouveau l'espace libre

Sélectionner le bouton **«Espace libre»**

<u>Remarque:</u>
nécessaire pour se déplacer librement dans l'application

8. Régler/confirmer la hauteur du sol

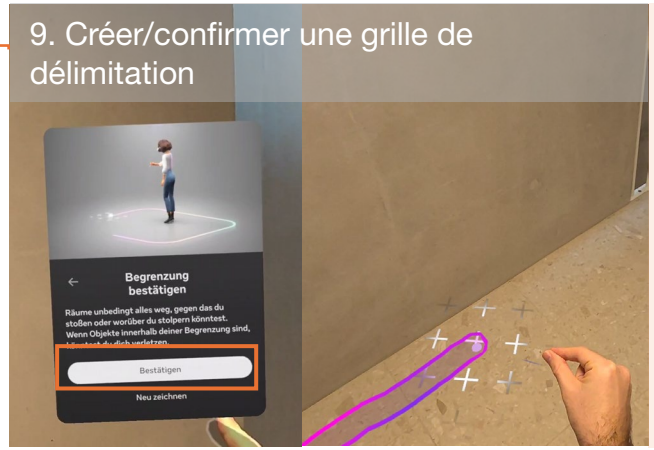
Toucher le **«sol»** avec la paume de la main et adapter ainsi le quadrillage virtuel

Sélectionner le bouton **«Confirmer»** si la hauteur du sol est correctement réglée

suva

Premiers pas et configuration – Définir les limites (3/3)

9. Créer/confirmer une grille de délimitation



Joindre le pouce et l'index et tracer une limite fermée

Sélectionner le bouton **«Confirmer»** si la limite correspond aux exigences (3×3 mètres)

REMARQUE sur la grille de délimitation

La grille de délimitation doit être complètement fermée pour être achevée

suva