

Creare un cartellone delle partite per il torneo Tipp-Kick



Con questa guida potete organizzare in pochi e semplici passi un torneo con un numero qualsiasi di partecipanti.

Per svolgere un torneo, bisogna prima stabilire il numero di partecipanti. La situazione più semplice è avere 4, 8, 16 o 32 squadre (ognuna formata da una singola persona), che si sfideranno prima in gironi di quattro per poi passare alla fase a eliminazione diretta, che decreterà la squadra vincitrice del torneo.

1. Suddividere le squadre in gironi

Il primo passo è stabilire il numero di squadre. Se sono più di quattro, bisogna suddividerle in gironi. Scrivete su un foglietto il nome di ogni squadra, piegatelo e mettetelo in un contenitore. Quindi estraete i nomi a sorte, uno dopo l'altro. Se ad esempio ci sono otto squadre, la prima andrà nel girone A, la seconda nel girone B, la terza di nuovo nel girone A ecc.

2. Creare un cartellone delle partite

Per ogni girone si dovrà creare un cartellone delle partite. Utilizzate lo schema riportato sotto. Alla prima squadra estratta del girone A corrisponde la sigla A1, alla seconda la sigla A2 ecc. Lo stesso vale per il girone B.

A1	A3	:
A2	A4	:
A1	A2	:
A3	A4	:
A2	A3	:
A4	A1	:

Se in un girone ci sono solo tre squadre, ad esempio, cancellate tutti gli incontri con la squadra numero 4.

Dopo la partita, i partecipanti registrano il risultato. Una volta giocate tutte le partite, viene creata una classifica.

3. Creare la classifica

Per la vittoria si assegnano tre punti, per il pareggio un punto. Se ci sono due o più squadre a pari merito, si ricorre ai seguenti criteri per dirimere l'ex aequo:

- Chi ha vinto il confronto diretto?
- Chi ha la migliore differenza reti (gol segnati meno gol subiti)?

Se c'è un solo girone, la squadra vincitrice è già decretata.

Partecipanti	Gol totali	Punti
1.*
2.*
3.°
4.°

* qualificata per la fase finale
° gioca ai fini della classifica

4. Fase finale/partite ai fini della classifica

Se vi sono almeno due gironi, seguono le partite a eliminazione diretta che decreteranno la squadra vincitrice del torneo. D'ora in poi, chi perde esce dal torneo.

Le due squadre migliori di ogni girone si qualificano per la fase finale. Le squadre si affrontano con abbinamento incrociato, ovvero ad ognuna viene assegnata un'avversaria dell'altro girone. Se ci sono otto squadre, le semifinali sono strutturate come segue.

1. Girone A	- 2. Girone B	:
1. Girone B	- 2. Girone A	:

Le due squadre vincitrici di queste partite si qualificano per la finale; le squadre perdenti disputano la «finalina» per il terzo posto.

Se ad esempio ci sono 16 squadre, si disputano prima i quarti di finale. Quindi anche le due squadre migliori dei gironi C e D si affrontano con abbinamento incrociato. Nelle semifinali si sfidano le vincitrici dei primi due quarti di finale e poi le vincitrici degli altri due quarti di finale.

A titolo facoltativo, oltre alle fasi finali si possono anche disputare partite ai fini della classifica. Le squadre che non sono riuscite a qualificarsi per le fasi finali si affrontano tra loro in base alla posizione in classifica del gruppo di appartenenza. Se le squadre sono otto, la terza classificata del gruppo A gioca contro la terza classificata del gruppo B e quella che vince occupa il quinto posto nella classifica finale, mentre quella che viene sconfitta occupa il sesto. Analogamente, le quarte classificate si contendono il settimo posto.