

Meta Quest 3 einrichten (DE)

Bevor Sie starten – Meta Quest 3 in 6 Schritten einrichten

1. VR-Brille auspacken



In der Box beim Kauf:
VR-Brille, 2x Controller und
Ladekabel (USB-C)

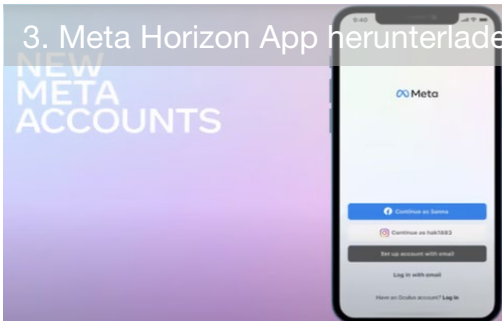
Laden Sie die VR-Brille mit dem
Ladekabel vor der Nutzung
vollständig auf

2. VR-Brille modifizieren



Tauschen Sie das Standard-
Kopfband an der VR-Brille durch
den **Elite Strap** aus

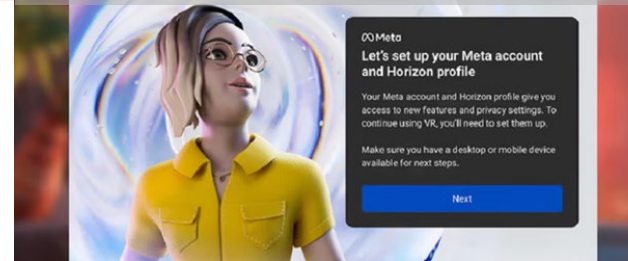
3. Meta Horizon App herunterladen



Laden Sie die «**Meta Horizon**»
App auf dem App Store oder
Google Play Store herunter

Nutzen Sie hierfür ein Smartphone
oder Tablet

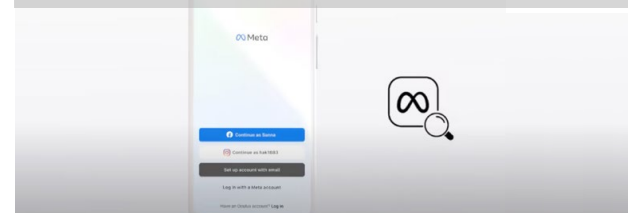
4. Meta Konto erstellen



Für das Meta-Konto notwendig:
Name, ein Geburtsdatum, eine
Telefonnummer und E-Mail-
Adresse.

Folge den Schritten, bis Sie eine
Nachricht erhalten haben, dass
Ihr Konto erstellt wurde

5. VR-Brille mit Smartphone verbinden



1. Bluetooth beim Smartphone
oder Tablet einschalten
2. VR-Brille einschalten und in die
Nähe des Smartphones halten
3. Smartphone/Tablet über die
Meta Horizon App mit der
VR-Brille verbinden

6. VR-Brille aufsetzen und nutzen



1. Setze die VR-Brille auf
2. Folge den Anweisungen auf dem
Bildschirm (Hier verbinden Sie
die VR-Brille erstmals mit dem
WLAN)
3. Aktualisierung der Software

Lassen Sie Meta Horizon App
während dieses Vorgangs geöffnet

Einschalten und allgemeine Anpassungen an der Hardware

VR-Brille aufsetzen und justieren



Setzen die VR-Brille auf und drehen Sie am hinteren **«Rad»** des Elite Straps, um die VR-Brille an Ihre Kopfform anzupassen

VR-Brille einschalten und ausschalten



Die **«Ein- und Ausschalt-Taste»** für mindestens 4 Sekunden gedrückt halten

VR-Brille für Brillenträger anpassen



Der Abstandsregler kann durch die Betätigung der angezeigten **«Taste»** und durch gleichzeitiges **«Herausziehen»** der Vorrichtung angepasst werden

Bildschärfe einstellen



Drehen Sie das **«Rad»** an der Unterseite der VR-Brille, um den Linsenabstand sowie die daraus resultierende Bildschärfe einzustellen.

Lautstärke einstellen



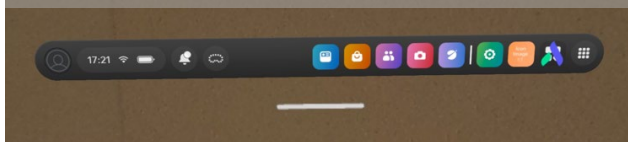
Nutzen Sie die **«Schalt-Taste»** an der Unterseite der VR-Brille, um die Lautstärke einzustellen

Erste Schritte und Setup – Interaktionen innerhalb des Betriebssystems

ALLGEMEINER HINWEIS ZUR INTERAKTION

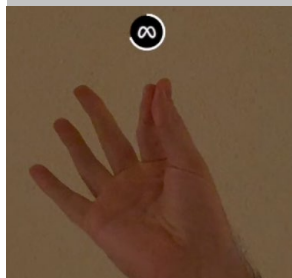
Sie können die VR-Brille «mit» oder «ohne» **Controller** verwenden. Sofern keine Controller verwendet werden, wird automatisch das **Hand-Tracking** aktiviert

Menü-Leiste (Passthrough)



Sie sehen die reale Umgebung mit einer virtuellen Menü-Leiste, die im Raum schwebt

HINWEIS zur Menü-Leiste



Ist die Menü-Leiste nicht zu sehen:

- Menü-Leiste öffnen → «**Daumen und Zeigefinger 2x schnell zusammenführen und öffnen**»
- Offene Menü-Leiste neu ausrichten → «**Daumen und Zeigefinger zusammenführen und halten**» (Referenzbild)

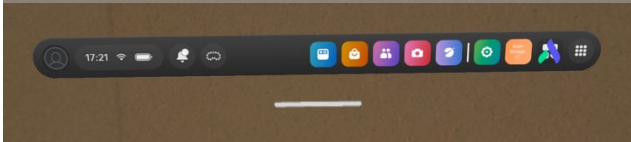
INTERAKTION MIT SCHALTFLÄCHEN (HANDTRACKING)

1. Direkte Auswahl: Auswahl aus der Nähe
2. Distanz Auswahl: Cursors Auswahl aus der Ferne
3. Direkte Positionierung: Position und Rotation



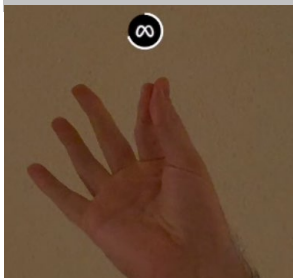
Erste Schritte und Setup – WLAN-Verbindung herstellen

1. Menü-Leiste (Passthrough)



Sie sehen die reale Umgebung mit einer virtuellen «**Menü-Leiste**» die im Raum schwebt

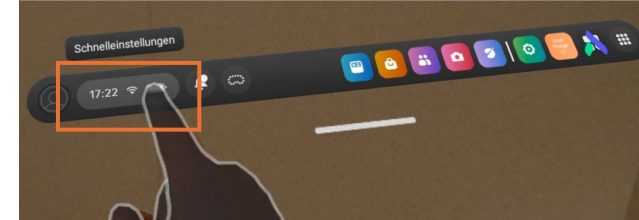
HINWEIS zur Menü-Leiste



Ist die Menü-Leiste nicht zu sehen:

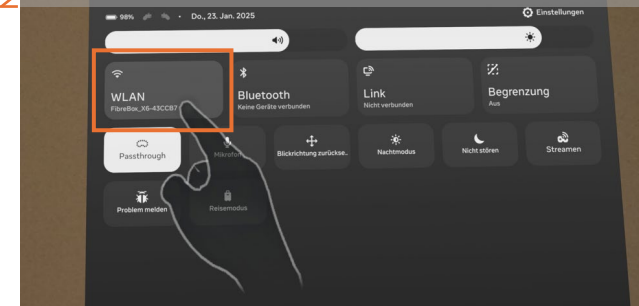
- Menü-Leiste öffnen → «**Daumen und Zeigefinger 2x schnell zusammenführen und öffnen**»
- Offene Menü-Leiste neu ausrichten → «**Daumen und Zeigefinger zusammenführen und halten**» (Referenzbild)

2. Schnelleinstellungen wählen



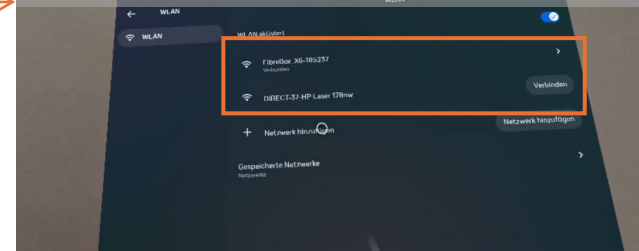
Schaltfläche «**Schnelleinstellungen**» in der Menü-Leiste wählen

3. WLAN wählen



Schaltfläche «**WLAN**» im Fenster auswählen

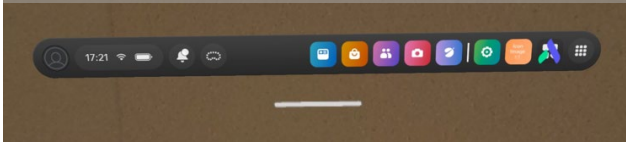
4. Netzwerk wählen



1. Auf das gewünschte Netzwerk klicken
2. Das Input-Feld «**Passwort**» auswählen
3. Das Passwort des Netzwerkes über die «**Virtuelle Tastatur**» eingeben
4. Die Schaltfläche «**Verbinden**» betätigen

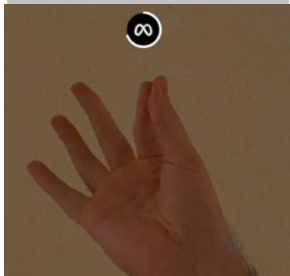
Erste Schritte und Setup – Begrenzung festlegen (1/3)

1. Menü-Leiste (Passthrough)



Sie sehen die reale Umgebung mit einer virtuellen **«Menü-Leiste»** die im Raum schwebt

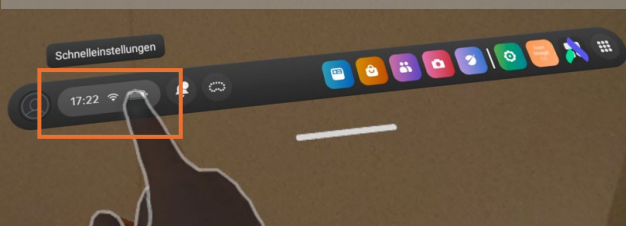
HINWEIS zur Menü-Leiste



Ist die Menü-Leiste nicht zu sehen:

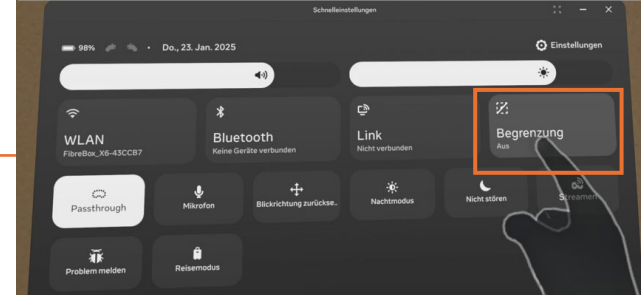
- Menü-Leiste öffnen → **«Daumen und Zeigefinger 2x schnell zusammenführen und öffnen»**
- Offene Menü-Leiste neu ausrichten → **«Daumen und Zeigefinger zusammenführen und halten»** (Referenzbild)

2. Schnelleinstellung wählen



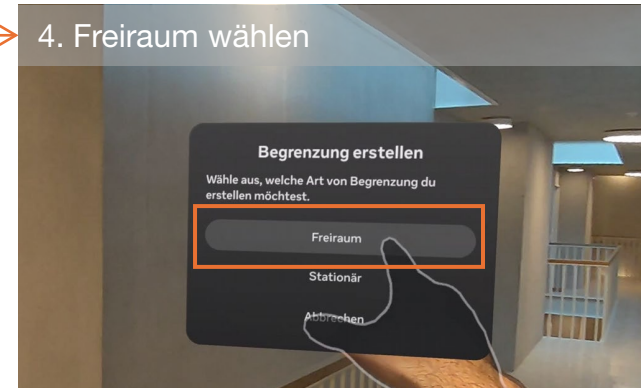
Schaltfläche **«Schnelleinstellungen»** in der Menü-Leiste wählen

3. Begrenzung wählen



Schaltfläche **«Begrenzung»** im Fenster auswählen

4. Freiraum wählen

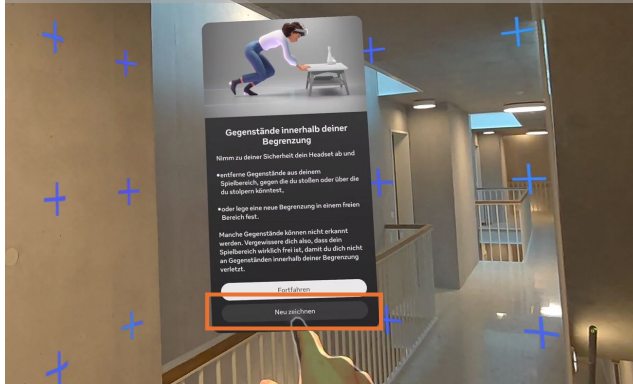


Schaltfläche **«Freiraum»** im Fenster auswählen

Hinweis:
Notwendig für das freie Fortbewegung bzw. Laufen innerhalb der App

Erste Schritte und Setup – Begrenzung festlegen (2/3)

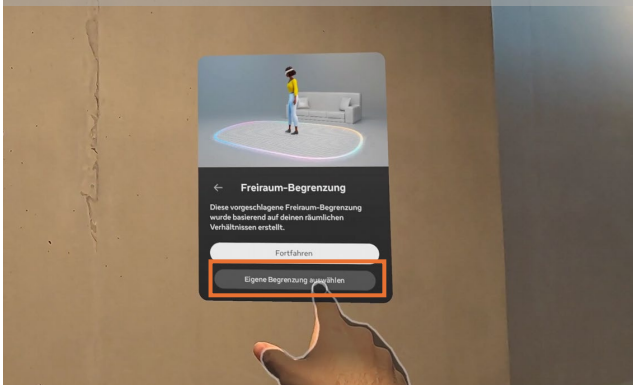
5. Neue Begrenzung erstellen



Sofern ein bereits erstellter aber ungeeigneter Simulationsbereich vorliegt

Schaltfläche
«**Neu zeichnen**» betätigen

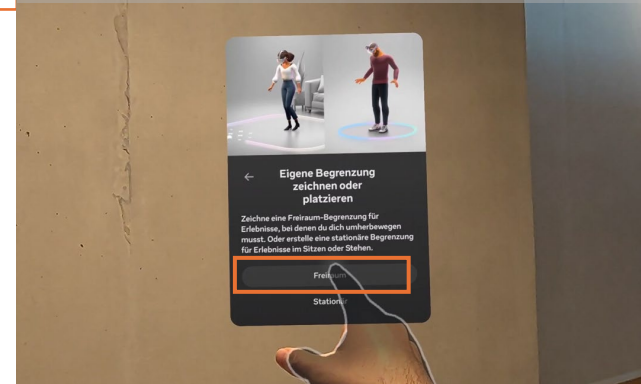
6. Eigene Begrenzung auswählen



Schaltfläche
«**Eigene Begrenzung**» wählen

Hinweis:
Es wird Empfohlen eine eigene Simulations-bereich zu erstellen, da hier die Voraussetzung von **3x3 Metern** manuell berücksichtigt wird

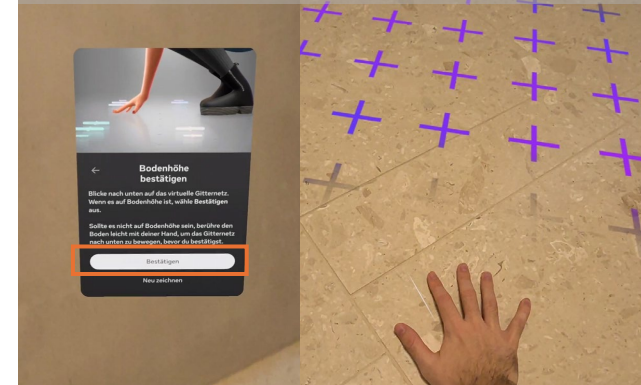
7. Erneut Freiraum auswählen



Schaltfläche
«**Freiraum**» wählen

Hinweis:
Notwendig für das freie Fortbewegung bzw. Laufen innerhalb der App

8. Bodenhöhe einstellen/bestätigen

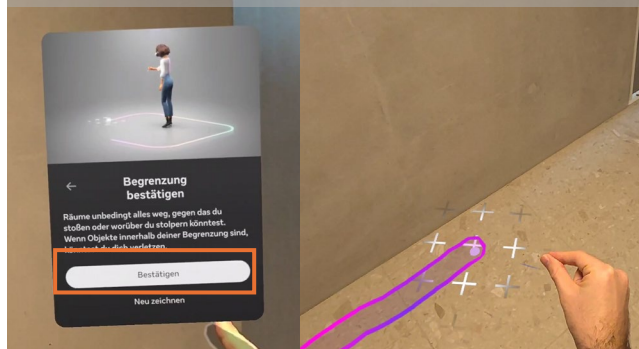


Mit der Handfläche den «**Boden berühren**» und somit das virtuelle Gitternetz anpassen

Schaltfläche «**Bestätigen**» wählen, sofern die Bodenhöhe korrekt eingestellt ist

Erste Schritte und Setup – Begrenzung festlegen (3/3)

9. Begrenzungs-Gitter erstellen/bestätigen



Daumen und Zeigefinger zusammenführen und eine in sich geschlossene Begrenzung ziehen

Schaltfläche **«Bestätigen»** wählen, sofern die Begrenzung den Anforderungen (3x3 Meter) entspricht

HINWEIS zum Begrenzungs-Gitter



Das Begrenzungs-Gitter muss in sich vollständig geschlossen werden, um fertiggestellt zu werden